

---

## Workshop GT EASY-DIM 2013

# Vers l'Ingénierie d'Entreprise de demain : les enjeux d'une maquette numérique de l'entreprise

Mercredi 22 mai 2013 - PANTHEON - SORBONNE - Paris

---

### Organisé par



### Co-sponsorisé par



« OnMap Campus - une plateforme de jeux sérieux de type jeux d'entreprise »

Camille Salinesi

[camille.salinesi@univ-paris1.fr](mailto:camille.salinesi@univ-paris1.fr)

Université Paris 1 Panthéon - Sorbonne

Les entreprises font le constat récurrent que les jeunes diplômés arrivant sur le marché du travail connaissent mal les mondes de l'entreprise et du secteur public et des métiers qu'ils offrent. Outre les difficultés d'intégration que cela entraîne souvent lors de la prise de poste, cela génère un turn over important dans certains secteurs d'activité.

Le besoin de bien appréhender la connaissance des organisations, des métiers, et des modèles de processus se retrouve dans le secteur professionnel où la conduite du changement induite par les exigences de la mondialisation, les nouvelles réglementations, apparaît sous la forme de projets de transformation de plus en plus nombreux (fusion/ acquisition, réorganisation, déploiement de nouveaux systèmes d'information ERP, CRM, SCM,...) qui présentent des enjeux stratégiques pour l'entreprise.

Le projet OnMap Campus fait le choix du jeu sérieux comme vecteur principal pour résoudre ces problèmes. De manière plus générale, la question est **comment donner envie à l'étudiant d'apprendre pour exercer plus tard tel ou tel métier, ou au salarié de s'investir et d'accompagner les changements dans son métier ?** Plus précisément, le projet OnMap Campus vise à développer une **plate-forme web permettant aux enseignants de réaliser**

**des Serious Games** de type jeu d'entreprise, afin que les étudiants puissent appréhender le monde du travail, découvrir les métiers dans tous les domaines et secteurs, explorer les missions assurées par chacun dans l'entreprise, et que les salariés puissent, grâce aux jeux, mieux appréhender les mondes de fonctionnement présentes et futurs de leurs organisations, de développer leur compétence, et de décloisonner les métiers.

Le projet OnMap Campus est une collaboration FEDER labellisée par le pôle de compétitivité CAP DIGITAL, en collaboration avec L'Université Paris 1, et les sociétés NOMIA et KTM, qui vise à développer une **plateforme générique** de production de Serious Games. La plateforme exploitant un référentiel de processus est constituée à l'aide de la solution de modélisation d'entreprise existante OnMap à laquelle s'ajoute un ensemble des briques pour la configuration de jeux sérieux personnalisés qui permettent de définir des objectifs de jeux, un gameplay, des niveaux, etc. Les professionnels du changement des secteurs privés et publics et les experts en modélisation d'entreprise du milieu universitaire pourront ainsi mettre à la disposition des formateurs en entreprise et des enseignants, des ressources sous la forme de cartographies d'organisation, de modèles de processus et de scénarios métier qu'ils pourront réutiliser, modifier, et combiner à volonté pour réaliser leurs propres serious games à l'aide d'OnMap Campus.

### Curriculum Vitae

Camille Salinesi est Professeur des Universités, directeur du Centre de Recherche en Informatique de l'Université Paris 1 Panthéon - Sorbonne. Ses recherches portent sur l'Ingénierie des Exigences. Il a publié plus de 100 articles dans des congrès et revues scientifiques sur divers thèmes tels que: l'analyse des exigences au moyen de scénarios, l'élucidation des exigences par analyse des menaces, l'alignement des exigences d'évolution des systèmes d'information à la stratégie de l'entreprise, l'analyse des exigences par réutilisation par et pour les Lignes de Produits, l'analyse des exigences de personnalisation des Progiciels de Gestion Intégrés, ainsi que l'analyse des exigences pour les Entrepôts de Données, ou dans le contexte de la maintenance évolutive des SI. Le Pr Salinesi est responsable de diverses collaborations industrielles, et il mène régulièrement des activités de conseil auprès de l'industrie (France Télécom, SNCF, Renault, MédiaScience, EDF). Il est aussi un animateur très actif de la recherche dans le domaine de l'IE. En 2012, il a ainsi été l'organisateur de la journée Lignes de Produits, Président du comité d'Organisation des ateliers de la conférence internationale CAiSE, co-organisateur de l'atelier RIGIM, et co-créateur de l'atelier RE4Susy sur le thème de l'éco conception et de la durabilité. Pendant plusieurs années il a organisé les ateliers de travail "Requirements Engineering Processes" et "Requirements Engineering: Foundations for Software Quality", et a été en 2005 président du Comité d'Organisation de la conférence internationale IEEE RE qui fait référence dans son domaine scientifique.

Le Prof. Salinesi est membre de l'AFIS, de l'INCOSE, et de l'IEEE. Il est membre du directoire de l'IReB et président du SPECIEF.